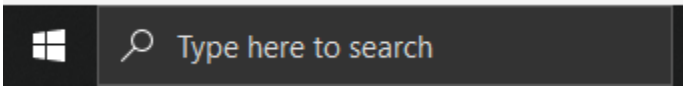
Tutorial – Cattura schermo (per Windows)

È una delle attività di base per condividere il proprio gioco e chiedere un parere sul proprio lavoro, dunque in questa mini-guida cerchiamo di fare chiarezza sulle migliori pratiche per Windows.

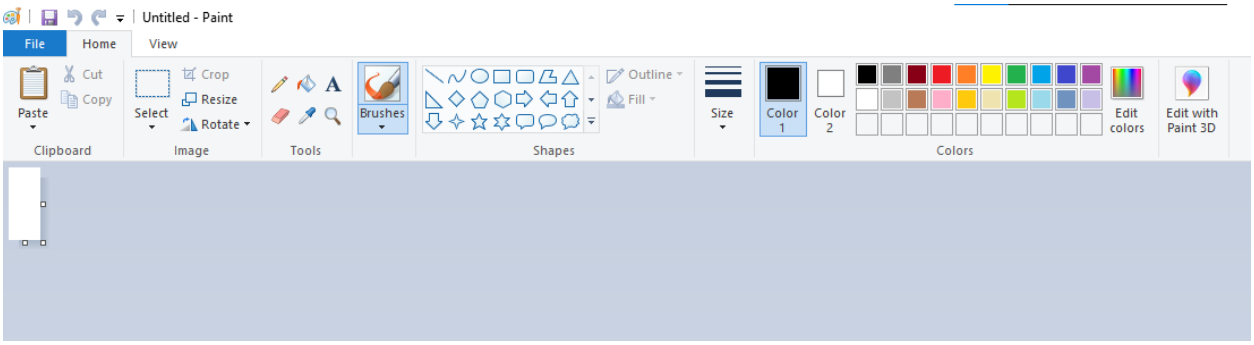
1. Il tasto “Stamp”

Il primo metodo per catturare il proprio schermo su Windows è premere il tasto “Stamp” che si trova poco più sopra del tasto “Invio”. Questo tasto cattura l’intero schermo e lo rende disponibile per essere incollato in un qualunque programma di grafica.

Tutto quello che devi fare ora è aprire “Paint”, per fare questo il metodo più veloce è andare sulla barra di ricerca in basso a sinistra:

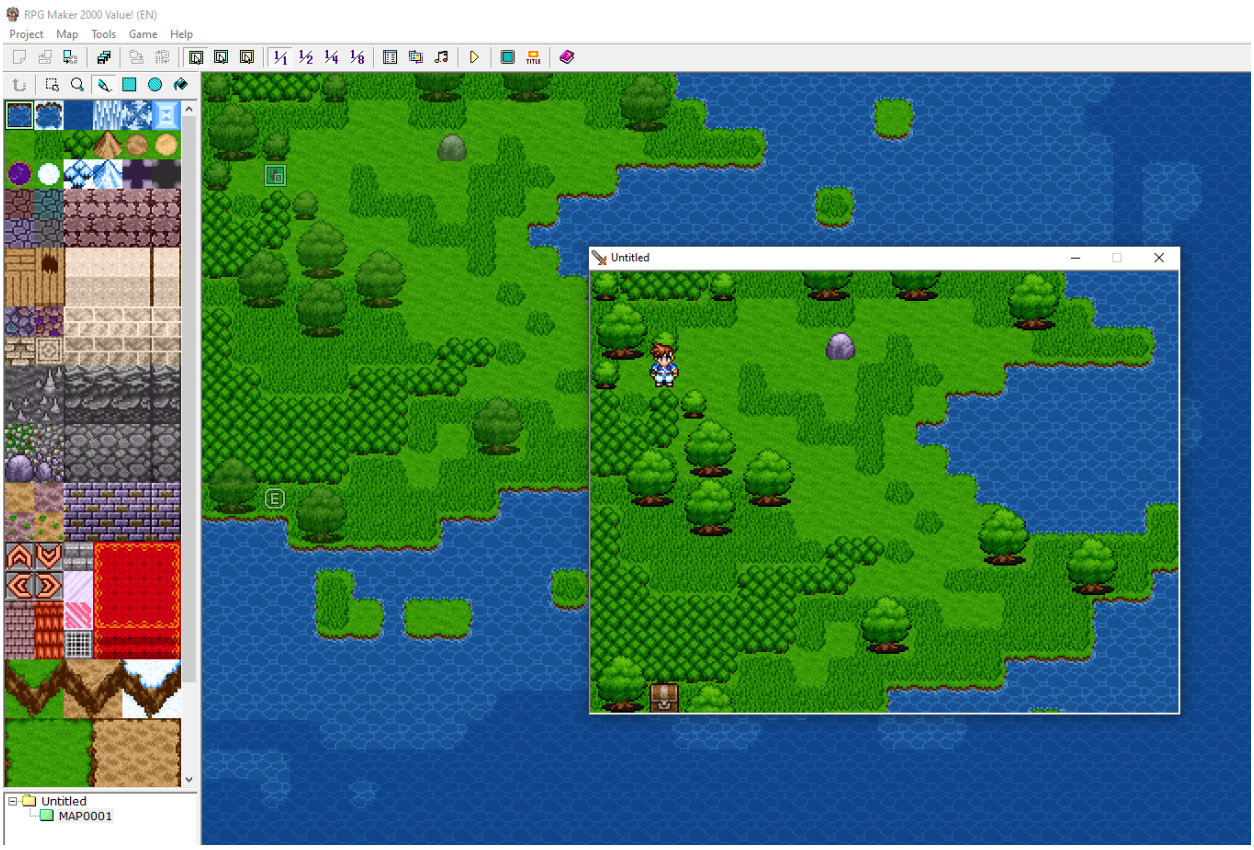


Scrivere “Paint” e premere il tasto “Invio”. Il programma si aprirà subito:



Ora ci sono due possibilità. Puoi incollare lo schermo catturato cliccando il tasto “Incolla” (“Paste” nella figura) oppure usare la combinazione dei tasti “CTRL” + “V”. In entrambi i casi l’immagine verrà incollata nello spazio vuoto:

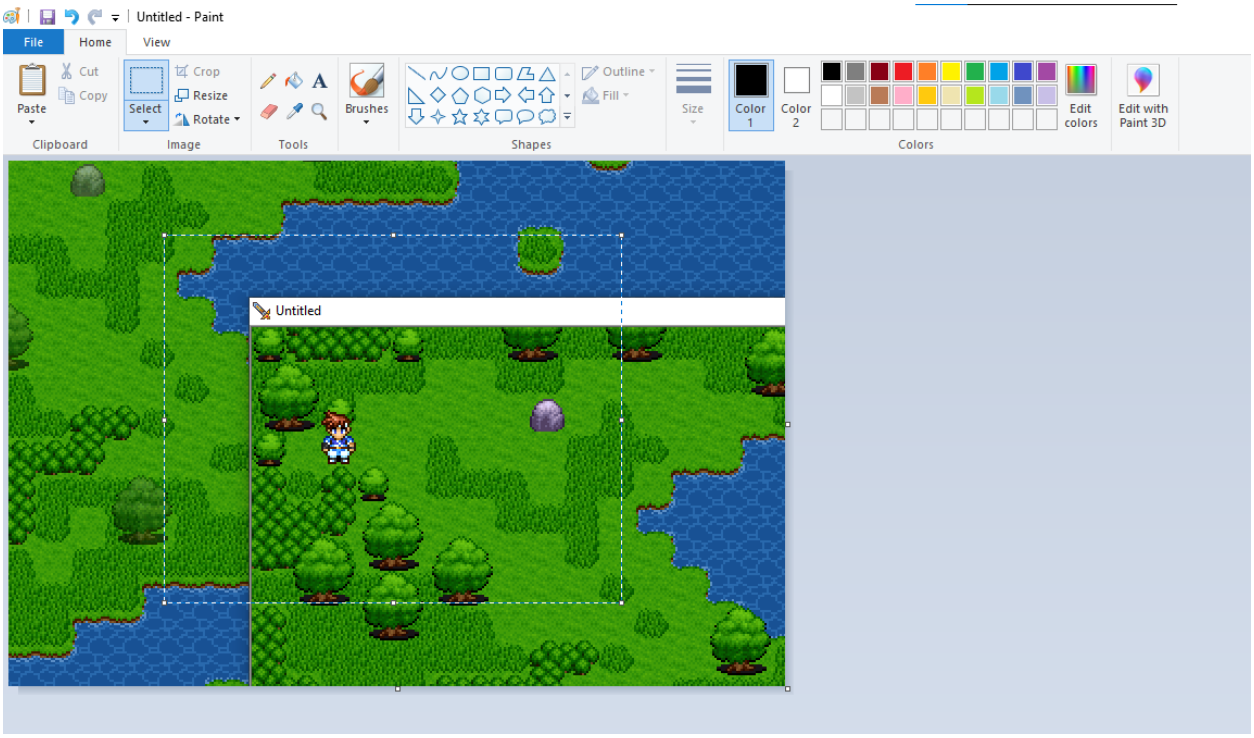
https://www.rpgmakercafe.com/



Se vuoi condividere tutto lo schermo non ti resta che salvare l'immagine, altrimenti puoi ritagliare la parte che ti serve, ad esempio quando vuoi mandare solo uno screen del gioco. Per fare questo clicca su "Seleziona" ("Select" nell'immagine) ovvero il rettangolo tratteggiato. Questo strumento ti permette di selezionare un'area rettangolare sull'immagine che potrai poi copia-incollare come vorrai.

Clicca con il mouse sull'angolo in alto a sinistra dell'area che vuoi ritagliare, tieni premuto il tasto e sposta il mouse per selezionare l'area desiderata. Quando hai fatto lascia andare il tasto del mouse e vedrai una zona tratteggiata così:

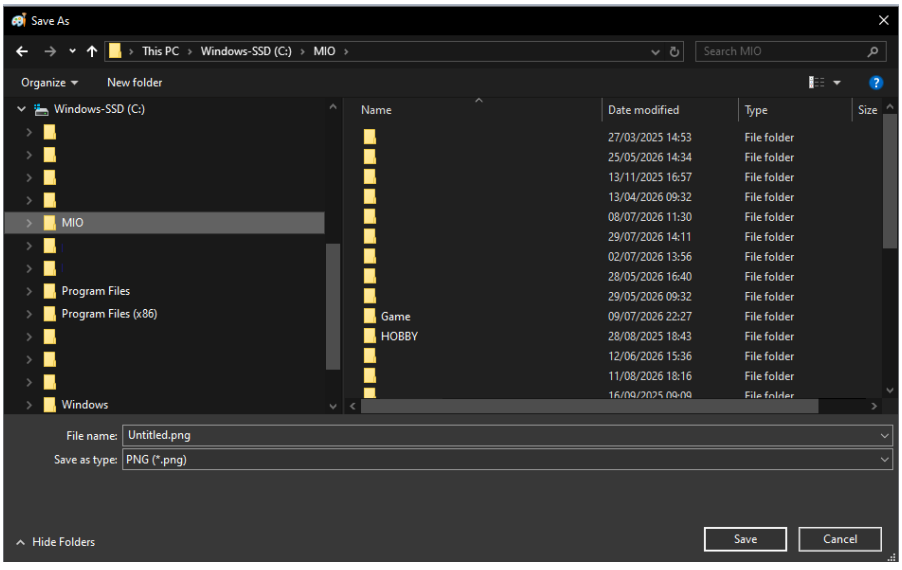
https://www.rpgmakercafe.com/



Clicca sul tasto “Copia” (“Copy” nell’immagine) oppure usa la combinazione di tasti “CTRL” + “C” per copiare l’area selezionata.

Apri nuovamente “Paint” tramite la barra di ricerca, come abbiamo fatto in precedenza, si aprirà un nuovo programma Paint vuoto dove potrai incollare la sezione appena copiata.

Ora sei pronto per salvare l’immagine. Clicca sul simbolo del dischetto in alto a sinistra, si aprirà una finestra come questa:



https://www.rpgmakercafe.com/

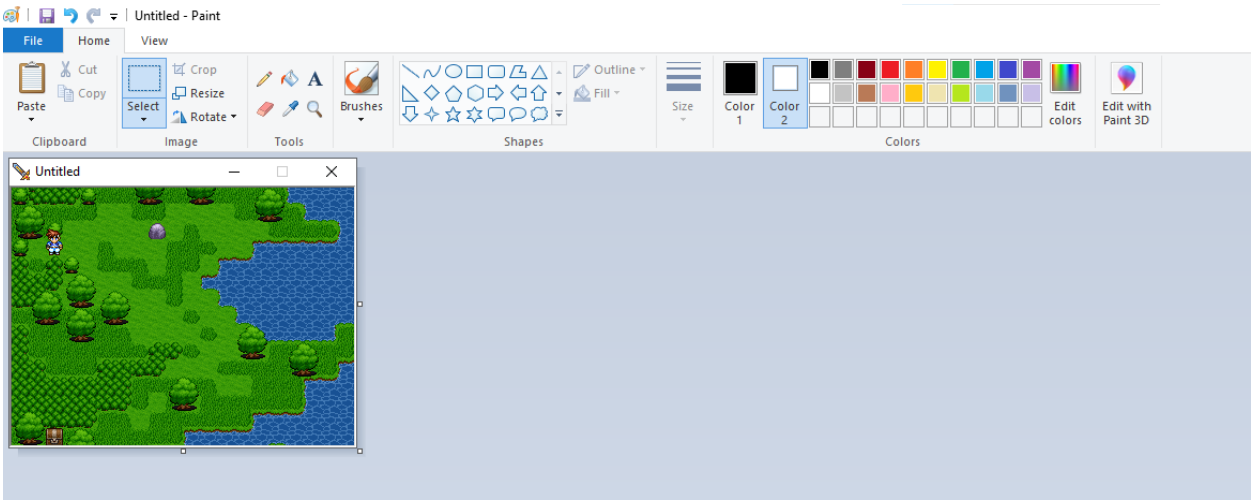
Naviga attraverso le cartelle fino a dove vuoi salvare il file, inserisci il nome, scegli il formato e clicca su “Salva” (“Save” nell’immagine). Scegli tra il formato “.png” o “.jpeg/.jpg” poiché sono i formati più utilizzati e accettati per il web.

2. La combinazione “ALT” + “Stamp”

Quando vuoi prendere direttamente uno screenshot del tuo videogioco, questa combinazione è la soluzione più immediata perché ti permette di catturare direttamente solo il contenuto della finestra (ovvero del gioco).

Lancia il gioco e raggiungi il punto dove vuoi prendere lo screenshot; quindi, clicca la combinazione “ALT” + “Stamp”.

Apri Paint come abbiamo fatto nel capitolo precedente e incolla l’immagine salvata con il tasto “Copia” oppure con la combinazione “CTRL” + “V”.

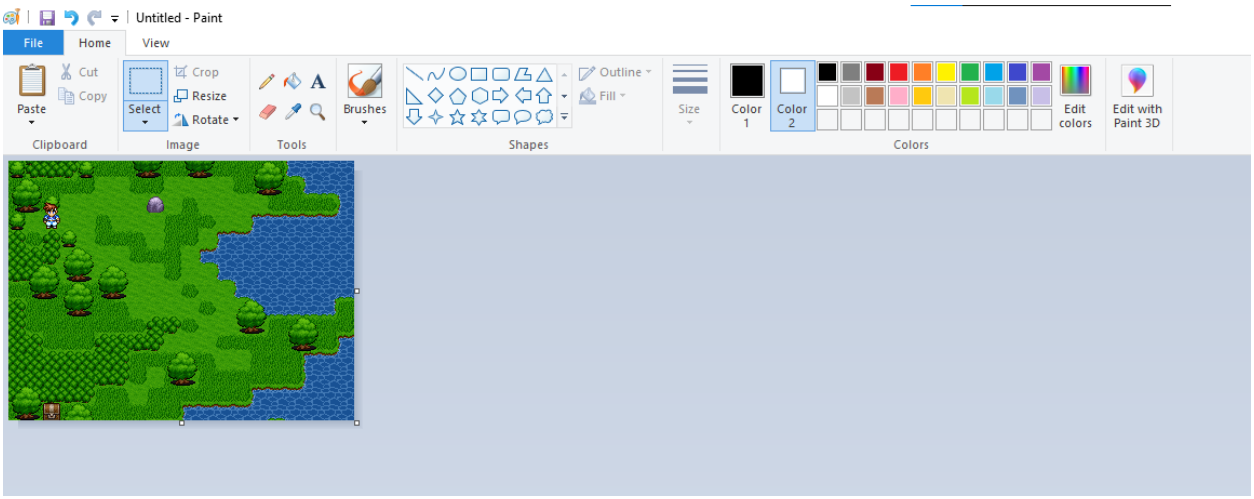


Verrà incollato solo lo schermo. Puoi salvarlo direttamente così, oppure come prima, utilizzare lo strumento “Seleziona” (“Select” nell’immagine) per prendere solo il contenuto senza la barra con il titolo e i pulsanti di Windows.

3. La combinazione “ALT” + “Stamp” a schermo intero

Utilizzando questa combinazione quando il tuo gioco è “a schermo intero” ovvero quando non è visibile la barra con il titolo e i tasti di Windows la combinazione “ALT” + “Stamp” catturerà solo lo schermo di gioco pulito. Questo è il metodo migliore per collezionare screenshot di gioco per presentarlo al meglio.

https://www.rpgmakercafe.com/



4. Il tasto “Fn”

In alcune tastiere è presente il tasto “Fn” (anche chiamato “Funzione” o “Function”). Se è presente questo tasto controlla cosa c’è disegnato sul tasto “Stamp”, spesso potrebbe esserci un altro simbolo che rappresenta una seconda “funzione” del tasto. Se quando premi solo “Stamp” non viene catturato lo schermo, con tutta probabilità dovrai usare la combinazione “Fn” + “Stamp” affinché la cattura funzioni.

5. Problemi di risoluzione

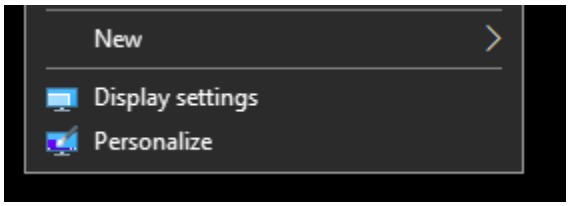
A seconda dello schermo del tuo PC a volte Windows tende a correggere il contenuto delle finestre modificando la loro risoluzione interna. Cosa significa questo? Che gli screen risulteranno sfuocati e di dimensioni non regolari per lo standard RPG Maker.

Tabella di riferimento schermata standard RPG Maker			
Versione	**Risoluzione** (Pixels)	**Tiles** (Pixels)	**Griglia** (Tiles)
Rpg Maker 2000 / 2003	320 x 240	16 x 16	20 x 15
Rpg Maker XP	640 x 480	32 x 32	20 x 15
Rpg Maker VX / VX-Ace	544 x 416	32 x 32	17 x 13
Rpg Maker MV / MZ	816 x 624	48 x 48	17 x 13

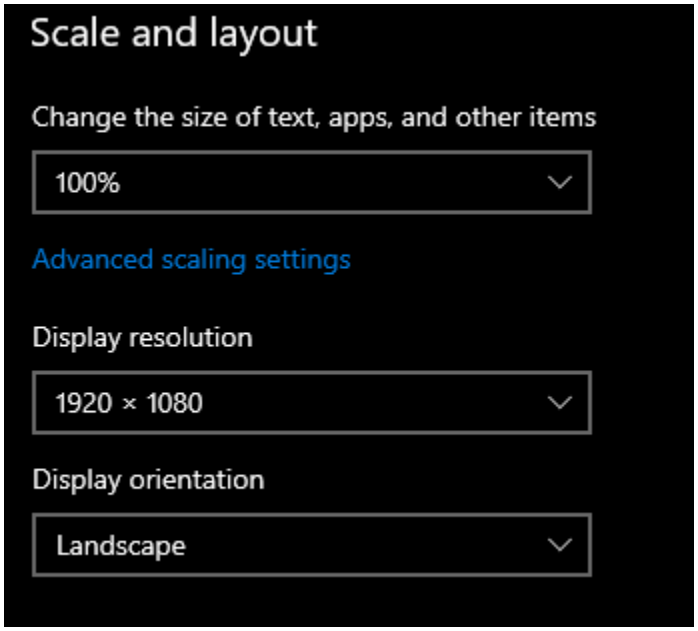
Quando gli screen sono più grandi (o più piccoli della risoluzione sopra riportata, la causa è spesso legata alle impostazioni di Windows.

https://www.rpgmakercafe.com/

Per verificare che sia questo il problema, vai sul Desktop, clicca con il tasto destro si aprirà un menù a tendina scegli e clicca su “Impostazioni Schermo” (“Display Settings” nell’immagine).



Nella finestra che si apre, cerca l’opzione “Cambia dimensioni, testo, contenuto e alto” (“Change the size of text, apps, and other items”), assicurati che sia impostato al 100%, quindi salva.



Nella finestra che si apre, cerca l’opzione “Cambia dimensioni, testo, contenuto e alto” (“Change the size of text, apps, and other items”), assicurati che sia impostato al 100%, quindi salva.

Sotto due esempi con la stessa schermata.

https://www.rpgmakercafe.com/

Formato corretto (320x240 pixel) con impostazione scala schermo al 100%:



Formato sfuocato (257x193 pixel) con impostazione scala schermo al 125%:



6. Riepilogo combinazioni di tasti

Queste sono le combinazioni di tasti più utili per l'attività di cattura screenshot.

Combinazione	Alternativa	Effetto
"Stamp"	"Fn" + "Stamp"	Copia l'intero schermo.
"ALT" + "Stamp"	"Fn" + "ALT" + "Stamp"	Copia solo la finestra attiva, oppure solo il contenuto a schermo intero.
"CTRL" + "V"		Incolla lo schermo copiato in Paint o in Word (oppure in un'altra applicazione se supporta l'opzione "incolla")
"CTRL" + "C"		In Paint, copia l'area selezionata.
"CTRL" + "S"		In Paint, apre l'opzione di salvataggio.
"F4"	"Fn" + "F4"	In RPG Maker cambia tra gioco a schermo intero e gioco in finestra.
"F5"	"Fn" + "F5"	In RPG Maker cambia tra finestra piccola e finestra grande.

7. Conclusioni

Ovviamente esistono poi strumenti più avanzati per catturare non solo screenshot, ma anche video, composizione delle mappe e altri elementi. Questa guida abbiamo affrontato le basi, in futuro vedremo di esplorare ulteriori metodi di condivisione.

https://www.rpgmakercafe.com/